



Bravo, vous avez atteint les quarts de finale de la Coupe de France. Vous êtes opposé aux tenants du titre qui mènent d'environ 2 PM à l'issue du 3^{ème} quart-temps. Vous partez attaquer les six dernières donnes et commencez par l'étui n°16 (entame preneur).

Quel contrat allez-vous demander ?

Sur une garde, quel aurait été votre écart ? Si vous aviez réalisé un surcontrat, vous répondrez quand même à cette question.

Vous préciserez votre plan de jeu et votre entame pour chacune des questions.



LES CONSULTANTS



Jean-Noël LOISEAUX (Ile de France) - Première Série Nationale

Bonne nouvelle, mon adversaire va jouer ce jeu en 4^{ème} position, ce qui est un gros désavantage pour lui... J'estime que la priorité pour décider d'un contrat (surtout la Contre) se mesure essentiellement en terme de jouerie, et non pas en compte de points de main. Ce jeu, c'est de la "luge", l'attaquant maîtrise les atouts et les quatre couleurs et une jouerie facile s'offre à lui par le fait de pousser une 5^{ème}. L'entame logique sur GC serait le Valet de ♦. Si la défense ouvre ♣, j'escapte faire quatre atouts de coupe, dont le Petit, le 4, le 7. Alors je décide d'anticiper ce flanc ♣ (défavorable) de la défense en entamant le 16 avec l'espoir de provoquer un mariage d'atouts et une entame favorable. Si ce n'est pas le cas et que je reçois ♣, je coupe du Petit et joue ma longue, du 3, afin de garder la maîtrise à ♦ en cas de contre-attaque atout. Sur garde, j'aurais couché ♠ et ♣.



Didier JIGUET-JIGLAIRE (Savoie Mont Blanc) - Première Série Trèfle

Avec un minimum de 26 points effectifs (trois bouts, le 19 et une pièce de chaque petit mariage), je tenterai une Garde Contre. Je poserais le Petit sur ma coupe et si les ♣ sont bien faits, je pourrai encaisser un maximum d'atouts en prenant les points. On peut aussi espérer faire la 2^{ème} pièce des petits mariages ou le 10 de ♣ sur une erreur de défense. Sur une garde, j'aurais fait tout simplement deux coupes, couchant les cinq ♠ et ma singlette ♣. Avec cet écart, j'aurais joué Roi de ♦ en tête, espérant qu'il ne soit pas coupé. J'aurais tout de même essayé d'aller au bout, les ♠ risquant d'arriver tardivement en défense et ayant grand espoir d'une entame ♥. J'aurais dû aviser avec le Petit au moment de la 2^{ème} coupe, en fonction des atouts tombés, des ♦ restants à faire couper et de la détection d'une éventuelle main forte.



Maurice LEJUS (Loire Océan) - Deuxième Série Coeur

Avec un peu de retard, je dois prendre quelques risques calculés. Faire une garde avec d'éventuels atouts au chien est hypothétique pour avoir le Petit au bout. Ayant l'avantage de l'entame et une coupe pour le Petit, je demande une Sans. Avec trois bouts, le 19 et deux petits mariages courts, je peux espérer engranger les deux Dames, ceci pour un total de 30 points. Avec un chien de trois points minimum, il ne me restera que trois points à prendre sur la coupe ♣, ce qui est tout à fait réalisable. Si toutefois une Dame est coupée, je pourrai compenser par la coupe ♣. J'entame du Valet de ♦ et continuerai cette couleur dès que je serai en main. Sur une garde, je couche : ♠ D-C-10-4 / ♥ 8 / ♣ 3. Je garde le 5 de ♠ pour avoir une seule coupe et laisser un doute. Je pousserai ♦, Roi bille en tête, pour détaroter la défense et mettre le Petit au bout.



Annie AUZOU (Picardie) - Promotion

Les tenants du titre ne menant que de 2 PM et étant donné que c'est la 1^{ère} de mes six attaques, mon contrat sera une Garde Sans. En effet, grâce à la coupe franche, je peux facilement sortir le Petit. Je compte 34 points faisables (sans compter le 19), par conséquent les trois points minimum du chien vont être les bienvenus ! Mon entame sera le 3 de ♦ et je pousserai ♦ à fond. Je ne prendrai aucun risque et je sortirai le Petit sur le 1^{er} tour de ♣. Je laisserai la défense ouvrir à ♠ et ♥. Sur une garde, vu mon nombre d'atouts, j'aurais préféré faire une coupe et une singlette que deux coupes. J'aurais alors tenté un écart risqué en conservant le Cavalier de ♠ sec : ♠ D-10-5-4 / ♦ C / ♣ 3. J'aurais entamé ♦ du Roi et continué à pousser la couleur pour aller au bout. Si la défense avait trouvé en premier ma coupe ♣, j'aurais rentré de suite le Petit.



Raphaël CARMAGNAT (Franche-Comté) - Junior

Dans cette situation, une enchère risquée, pouvant mener à la chute, est interdite. J'évalue mon jeu : 16 points des trois bouts, entre 4 et 5 points pour la pièce ♠ et autant pour celle à ♥, entre 8 et 10 points sur la coupe, soit un décompte entre 32 et 36, auquel peut s'ajouter l'éventuel mais probable pli du 19. Prudent, je fais une Sans. Etant donné ma force à l'atout, je pense pousser simplement ma longue ♦ et laisser les défenseurs ouvrir dans mes deux petits mariages pour encaisser le maximum de pièces. J'entamerai du Valet de ♦, espérant donner la main au fond. Sur une garde, j'aurais réalisé cet écart : ♠ D-C / ♥ D-C / ♦ C / ♣ 3. J'opte pour cet écart écureuil, assurant la gagne, tout en gardant un plan de jeu convenable. Je jouerai d'abord par mes ♠ blancs et poserais vite le Petit, espérant voir arriver des atouts, pour déborder avec mes ♦.

L'AVIS DE LA REDACTION (Florent TRIVERO - Adrien PEREZ)

Même si cette main d'attaque a belle allure avec une couleur 5^{ème} à pousser, deux petits mariages 3^{èmes}, une coupe, et ressemble à un jeu écarté, la Garde Contre le Chien semble difficile et il y a trop d'aléas pour atteindre les 36 points. La Garde Sans semble alors être le contrat le plus rémunérateur, avec un risque de chute peu élevé (les deux petits mariages sont courts et les atouts de belle qualité). On développera alors la longue à ♦, en commençant par le Valet pour "bousculer" la défense. De plus, ne pouvant normalement pas déborder, le preneur pourra ainsi envoyer au 2^{ème} tour de la couleur son Cavalier au cas où un honneur soit au chien. Sur une garde et suite à la relève, le jeu paraît inchutable. Il faut donc tenter de l'optimiser. On conservera les huit atouts et les sept ♦. L'écart avec triple singlette blanche permet d'entrevoir plus sereinement le Petit au bout et d'assurer à coup sûr le gain de la partie. Il peut être aussi plus agressif avec deux Cavaliers secs, l'encaisse de l'un d'entre eux pouvant faire gagner un temps très précieux.