



La Donne

par Nicolas LAVAL (Picardie)

Il rêvait d'être footballeur professionnel, mais il sera grand taroteur, 1^{ère} Nat ! Issu des écoles de Tarot, il a gagné les Quadrettes Lycées en 2007 et 2009. Sa victoire en Quadrettes D2 en 2008 lui a mis le pied à l'étrier et son récent titre en Individuel Open est venu couronner tous ses efforts. Longue carrière "Nico" !

PROBLÈME : DONNES LIBRES PAR DEUX

Vous participez au qualificatif régional libre duo que vous avez bien commencé puisqu'à la 1^{ère} position, votre équipe compte déjà 600 points. En place pour le tour suivant ! Ouest, désigné comme donneur, vous distribue ce jeu. C'est à vous de parler.



NORD



EST



OUEST Donneur

SUD Preneur

ATTAQUE : Vous êtes Sud. Quel sera votre contrat ?

A première vue, ce jeu n'a rien de reluisant : Excuse 7^{ème} (dont 20-19 certes mais pas grand chose en dessous), un Roi et deux petits mariages. La garde et les surcontrats, par conséquent, sont d'ores et déjà écartés, notamment en raison du contexte : en libre par 2, tout contrat supérieur ou égal à la garde ne peut être chuté qu'en cas de répartition dantesque. En effet, avec cent donnes à jouer pour l'équipe dans la journée, il serait fâcheux de commencer à tirer sur des petits jeux (et potentiellement d'inscrire un superbe -300 gratuitement) à ce moment de la compétition. Avec nos 600 points déjà en poche, restons patients : d'autres jeux bien plus rémunérateurs devraient se présenter à nous.

Passons alors à la deuxième lecture pour se décider : passe ou petite ? En approfondissant l'affaire, ce jeu a du potentiel : j'ai l'entame et les petits mariages sont courts, les espoirs qu'ils puissent passer sont assez grands. De plus, s'il est évident qu'un chien blanc m'enverra directement à la chute (en ne me coûtant rarement plus cher que 150 points sur une petite), un chien même moyen pourra conduire à la gagne. Et puis, il n'est pas interdit de relever un Roi ou un bout non ? Enfin, même s'il n'est pas l'heure de neutraliser les donnes, envoyer cette petite me fera certainement jouer une partie sympathique qui en appellera d'autres à la table. "Arbiiiitre !" - "Oui." - "Petite !" :-)

Quels seront votre écart, votre entame et votre ligne de jeu ?

CHIEN



Voici donc la main d'attaque avec le chien :

A 20 - 19 - 15 - 11 - 10 - 9 - 4 - Ex

♠ D - C - 10 - 8

♥ R - D - C - 4

♦ 9 - 7 - 6 - As

♣ D - C - V - 2

A la relève, on ne fait pas vraiment le fier, avoir tant hésité pour relever un chien relativement pauvre ! Mais en y regardant de plus près... En dehors du 10 d'atout, qui ne grandira pas, la Dame de ♥ s'insère parfaitement entre le Roi et le Cheval, et enfin, le Valet de ♣ vient sympathiquement compléter le petit mariage. Il semble impératif de coucher les quatre ♦ dans

un premier temps. Je n'imagine pas le jeu gagnant en écartant des pièces, je vais donc coucher le 10 et le 8 de ♠ pour conserver un maximum de cartes en haut. Évidemment, sur une répartition décalée en défense, le chemin sera long, et dans un mode de jeu comparatif, la note serait médiocre, mais ici, il faut gagner coûte que coûte !

A l'entame, ce sera le 10 d'atout vu au chien ! Ce jeu ressemble à un jeu plein, ressemble seulement car la longueur et la hauteur des atouts sont loin d'assurer la possibilité de les battre à volonté. Néanmoins, j'imagine les jouer tant que je ne suis pas trop affaibli à ♦. Si on me fait couper directement, j'en mettrai un 2^{ème} pour éviter une surcoupe : les points à ♦ ne doivent pas s'échapper si je veux gagner. Après avoir coupé deux fois, je serai quand même certainement forcé de me calmer et de jouer une couleur : ce sera ♣, ma plus longue avec ♥, car je souhaite faire partir le Roi rapidement. Plus la donne avance, plus je risque d'être duké et de subir un final de coup cher et réhibitoire pour le gain de la partie.

	SUD	EST	NORD	OUEST
Pli 1	10 A	14 A	2 A	17 A
Pli 2	Ex	1 A	3 A	21 A
Pli 3	4 A	C♦	2♦	3♦
Pli 4	V♣	4♣	R♣	7 A
Pli 5	9 A	D♦	4♦	5♦
Pli 6	2♣	6♣	As♣	13 A
Pli 7	R♥	2♥	10♥	6♥
Pli 8	D♥	8♥	7♥	3♥
Pli 9	4♥	As♥	6 A	V♥
Pli 10	D♠	5♠	3♠	As♠
Pli 11	C♥	5 A	8 A	5♥
Pli 12	D♣	3♣	5♣	2♠
Pli 13	C♠	V♠	R♠	4♠
Pli 14	C♣	7♣	8♣	7♠
Pli 15	20 A	16 A	12 A	9♥
Pli 16	19 A	18 A	6♠	8♦
Pli 17	15 A	9♣	9♠	10♦
Pli 18	11 A	10♣	V♦	R♦
SCORE	+ 28			

5ÈME FESTIVAL DE TAROT EN GUADELOUPE



Le Comité de Saint-Martin, le Comité Guadeloupe et les Amis de la Martinique vous invitent au 5^{ème} Festival de Tarot en Guadeloupe qui inclut la Coupe Caraïbes.

du 13 au 21 Mars 2017 (9 jours/7 nuits)
Tournois tous les jours. Programme à disposition.
à partir de 1492 € par personne

Réservations auprès de «Thema Voyages»

Tél direct : 04 93 70 48 67

Mail : thema.voyages@orange.fr

Site internet : www.Thema-Voyages.com

(rubrique Jeux de Société) - Licence tourisme IM 006100047

Le programme est à votre disposition sur le site internet www.Thema-Voyages.com ou peut être envoyé par la Poste sur demande au 04 93 70 48 67. Le voyage comprend les vols au départ de Paris (ou Province), l'hébergement en chambre double dans un hôtel 3 étoiles en bord de mer, les excursions et les repas selon le programme, les transferts en autocar et l'assurance assistance-rapatriement.

A réserver avant le 14 Novembre 2016 s'il reste encore des places... Faites vite pour réserver !

Possibilité de prolonger votre séjour !



Renseignements pour le Tarot :

Jacques CACHEMIRE - 06 90 59 40 63

ETUDE DE LA DONNE ET COMMENTAIRES

Pli 1 : Sur le 10 d'atout du preneur, Est monte à la peinture. Ce serait dommage d'aller exploser un bel atout de défense et de donner envie au preneur d'aller prendre le Petit !

Pli 2 : En main du 17, Ouest tire le 21 qui n'est plus protégé. S'il n'est pas toujours opportun de s'excuser en début de donne en attaque, la place est quasi idéale dans ce cas (la seule meilleure occasion serait sur le Roi de ♠ tiré en défense). Ne pas s'excuser pourrait coûter cher par la suite, et puis, se rallonger maintenant avec deux maîtres est plutôt avantageux !

Pli 3 : Ouest entame ♦ dans sa richesse et parvient à faire couper Sud. Est fournit du Cavalier.

Pli 4 : Sud adapte son plan de jeu. Avec le 21 tiré, il a pris la maîtrise de la donne. Il n'a nul besoin de rejouer un atout pour se créer un 2 pour 1 défavorable et s'affaiblir en cas de main décalée. Il va donc tenter d'affranchir les ♣ avec le Valet (n'étant que 4^{ème}, si celui-ci est duké, Sud pourra rejouer le Cavalier ensuite). Nord prend du Roi : c'est délicat de laisser passer ce Valet (et potentiellement laisser le preneur en main) en étant lui-même 4^{ème} dans cette couleur. Si Sud, avec Dame-Valet en main, a lancé le Valet et que le Cavalier est devant, bravo à lui ! Par contre, avec Dame-Cavalier-Valet, il a des chances de se faire couper une pièce au 2nd tour. Ouest coupe ♣ (quel malheur d'avoir posé... sic ! Mais gardons en tête le long terme, le long terme !). On remarquera qu'Est a conservé son plus petit ♣. Il n'a pas une tenue au sens strict, mais en se laissant la possibilité de jouer 4-6-3, ses partenaires, déjà désatouillés en début de donne, pourraient jeter un dernier atout pour rentrer de gros points par exemple (ce qui, avec déjà deux bouts en défense, pourrait s'avérer important).

Pli 5 : Ouest peut rejouer un 2^{ème} ♦ ou alors faire une entrée. Est peut potentiellement surcouper : serait-ce bon pour sa main, qui, vu le début de donne, semble être la plus forte en défense ? Le cas échéant, il pourrait peut-être rentrer la Dame chez Nord, ça pourrait valoir le coup. De plus, il semble difficile pour Sud de planter un gros atout sur ce 2^{ème} ♦. En cas de surcoupe, la main d'Est ne sera donc pas trop affectée. Ouest joue donc le 2^{ème} ♦. Sud n'accroche pas et il fait bien, capturant la Dame d'Est.

Pli 6 : Sud doit jouer très vite son petit ♣, avant qu'Ouest n'ait plus d'atout.

Pli 7 : Ouest doit-il rejouer ♦ ou entamer ? Les seuls gros points restant dans cette couleur sont chez lui. De plus, Sud sait qu'Est n'a que deux ♦ (entame du 3 par Ouest, puis Dame en deux chez Est). Est-ce donc bien judicieux de prendre le risque de faire exploser la main d'Est pour 3 points au maximum ? Et du même coup ne plus pouvoir sortir le Roi de ♦ à cause de cela ? En équipe avec un système d'acceptation / refus, Ouest aurait eu l'info, mais dans le cas présent, dans le doute, Ouest va s'abstenir. Puisque la Dame de ♥ a été

vue au chien, Ouest va préférer découvrir ♥ que ♠.

Pli 8 : Sud n'a plus d'intérêt de jouer ♣. Doit-il jouer un atout pour protéger ses ♣ ? A priori non. De plus, à l'ouverture ♥, il remarque le 10 chez Nord. Il va donc tourner par les ♥ en espérant bloquer le Roi de ♦ dans la main d'Ouest et en réduisant ses deux acolytes.

Pli 9 : Bingo, Nord est doubleton. Attention tout de même à Est qui fournit toutes les couleurs et qui possède très certainement 16 et 18, même si le fait qu'il n'ait plus de ♦ permet de le maîtriser, pour le moment tout au moins. Sud joue donc tranquillement son petit ♥ et remarque qu'Est est 3^{ème} ! Nord coupe.

Pli 10 : La dilemme se situe maintenant chez Nord. Ouest n'a pas joué le 3^{ème} ♦, n'ayant rien à affranchir à l'atout, il est donc inutile de jouer le Valet. ♣ redonnerait la main au preneur (si Sud ne s'est pas protégé, c'est qu'il est plutôt serein, le retour ne sert donc à rien). Reste alors ♠ où le preneur est... coupe ? singlette ? plus long ? La dernière option est difficilement envisageable, il joue les ♣, puis il a des ♥ sur un jeu à un bout... C'est délicat de jouer le Roi de ♣ alors qu'il pourrait rentrer ensuite sur les atouts du fond. Petit ♠, pour Dame de Sud !

Pli 11 : Sud est deux fois maître 4^{ème} à l'atout, il en reste cinq en défense. Au pli 10, Nord n'a pas joué le 3^{ème} ♦, il n'est donc certainement pas 6^{ème} en protégeant la main du fond. 18-16 d'Est doivent alors être 3^{èmes} a minima. Sud joue donc le Cavalier de ♥ pour réduire la main d'Est, tout en bloquant toujours le Roi de ♦ chez Ouest qui possède encore deux ♥.

Pli 12 : Nord peut être tenté de jouer Roi de ♣, puis retour ♠, mais n'étant pas sûr de la longueur du preneur à cette couleur, mieux vaut sagement envoyer un ♣ pour temporiser.

Pli 13 : Est ayant posé le 14 à l'entame sur le 10 sans posséder le 13, Sud déduit que le 12 est chez Nord et que les atouts sont répartis ainsi : deux chez Est et un chez Nord. Il joue alors sa dernière carte perdante.

Pli 14 : Nord comprend alors que Sud n'a que deux ♣ et qu'il lui reste le Cavalier de ♣ et quatre tarots. Il ne sait toutefois pas que Sud est deux fois maître à l'atout et qu'il est en train de fermer. Il va donc garder sa ligne de conduite en rejouant ♣ alors qu'il aurait peut-être pu tenter un retour ♣ pour essayer de voler une levée s'il savait que le preneur fermerait.

Pli 15 à 18 : Deux fois maître 4^{ème} à l'atout, trois atouts en défense, le preneur tire par le haut pour s'offrir la fermeture grâce à la répartition (2/1) des atouts en défense.

Conclusion : Sud a bien joué, s'appuyant sur les annonces de ses adversaires (honneur ♦ et doubleton ♥). Il n'en aurait pas été ainsi contre une défense formée... Des hypothèses : si Ouest avait coupé le 1^{er} ♣ au 4^{ème} pli du 13 d'atout, qu'en aurait conclu le preneur ? Si Ouest avait lancé son dernier atout au pli 5... Si Ouest avait joué le 3^{ème} ♦ au pli 7...