



Vous vous rendez chez un ami qui organise un match par équipe, sans attribution de bonus. L'ambiance sera détendue et conviviale, mais il souhaite que le sérieux soit de mise. Vous partez le premier en attaque et vous vous constituez cette main sur un étui où vous avez l'entame.

Quel contrat allez-vous demander ?

Sur une garde, quels auraient été votre écart, votre entame et votre plan de jeu ? Si vous aviez réalisé un surcontrat, vous répondrez quand même à cette question.



LES CONSULTANTS



Patrick LLESTA (Aquitaine) - Première Série Nationale

J'aurais demandé à la base une Garde Sans. Etant donné que compter les points pour un contrat supérieur relève plus de la divination que d'une quelconque technique de Tarot, j'ai dupliqué ce jeu 18 fois en faisant 6 gardes, 6 GS et 6 GC. Il a gagné 6 fois en garde, 4 en GS et 2 en GC. Par conséquent, à l'entame d'un match, si on se sent plus fort que l'équipe adverse, il faut garder. Dans le cas d'un match équilibré, GS me semble être l'enchère adaptée. Enfin, si on estime qu'il faut prendre des risques, pourquoi ne pas commencer de suite ! Sur une garde, j'aurais couché les cinq ♥ et le 7 de ♠, gardant ainsi tout par le haut car après une jouerie atout vraisemblable en défense, il faudra tenir la boutique !



Laurent GUIRAL (Var Côte d'Azur) - Première Série Coeur

Avec cette main, sur un surcontrat, j'ai toutes les chances de réaliser au minimum 28 points : le 21 (6), le 20 (2) l'Excuse (4), le Petit (6), le Roi de ♠ (6), une pièce du petit mariage ♣ (4 ou 5). Avec les 3 points minimum du chien et la capture d'une pièce dans la singlette ♥ ou l'encaisse du Cavalier de ♠, le jeu gagnera. Il n'y a rien d'insurmontable et tente donc une Garde Sans le Chien. Sur une simple garde, je couche les cinq ♦ et la Dame de ♣. Deux options s'offrent à moi : mettre un atout pour tromper l'ennemi ou jouer ♥ en direct. Je préfère la seconde solution : pousser la longue et couper du Petit dès que possible pour gagner.



Bernard MOCHET (Bretagne) - Deuxième Série Pique

J'opte pour une Garde Sans le Chien car je compte 32 points : 21, 20, Excuse et Petit = 18 points, Roi de ♠ = 6 points, Dame de ♣ = 5 points, Chien = minimum 3 points. De plus, je pense que mon adversaire risque de faire cette enchère, donc autant être comparé à l'identique ! Mon plan de jeu consistera à pousser les ♦ et à poser le Petit sur le 2^{ème} tour de ♥. Si la défense joue atout, je bloquerai de suite pour renvoyer ma longue. Sur une garde, j'aurais couché cinq ♥ et le 7 de ♣ et aurais également développé les ♦.



Annick POMAR FORTEZA (Drôme Ardèche) - Promotion

Bien que j'aie l'entame, ce qui est un gros avantage avec trois bouts courts (6^{èmes}), le Petit est pour moi en danger. S'il est pris, c'est la chute assurée ! Pour cette principale raison, un surcontrat me semble osé. J'ajouterais aussi que même en sauvant le Petit, la Garde Sans n'est pas encore réalisée. Je ne prends donc aucun risque et demande une simple garde. Ça va être short au vu du chien ! Je compte sur une bonne répartition et espère faire le bon choix de couleur en couchant cinq ♦ pour poser le Petit, mais aussi prendre les points. La Dame de ♠ accompagnera les ♦.



Nell MEREAU (Champagne Ardenne) - Junior

Pour débiter le match, je ferai une Garde Sans, en sachant que je poserai le Petit sur singlette ♥. Je peux espérer 6 points du 21, 6 points du Petit placé, 6 points du Roi de ♠, 5 points de la Dame de ♣, 4 points de l'Excuse et 2 points du 20, sans oublier que les levées possibles des Cavaliers noirs peuvent me rapporter chacune 4 points. J'espère une bonne répartition et le contrat sera rempli en ajoutant les trois points minimum du chien. A l'occasion d'une garde, mon écart sera constitué des cinq ♥ et de Dame de ♣. Je pousserai ♦ et poserai le Petit sur la premier ♥.

L'AVIS DE LA REDACTION (Florent TRIVERO - Adrien PEREZ)

Voici un jeu aux nombreux doubles choix, à commencer par le contrat. Si on s'accorde à évincer la Contre en début de match, il est difficile d'être unanime entre les deux enchères restantes. Trois bouts, un Roi, un petit mariage, une singlette pour le Petit, l'entame, cinq ♦ à pousser donnent envie d'une Sans ! Mais le faible nombre d'atouts (cinq réels et l'Excuse qui peut être bloquée pour le Cavalier de ♠), la prise possible du Petit, la relative longueur des ♣ qui fait redouter une singlette synonyme de chute, le match s'engageant à peine, sont des éléments qui amènent à une simple garde. Le fait que l'affrontement soit amical peut diriger plus vers une Sans. Pour l'écart sur une garde, il faut choisir entre deux 5^{èmes} blanches et une des deux Dames noires. On préférera coucher les ♦ pour conserver et jouer d'entrée les ♥ pris au chien, ne donnant ainsi aucune info à la défense quant aux autres couleurs détenues. La Dame de ♣ filera à l'écart car cette couleur devrait être vite touchée et si elle est insistée, on ne pourra se battre en cas de mauvaise répartition. De plus, garder trois fois maître ♠ peut être utile pour enlever un atout gênant en cas de chasse.