

**Source : Les fiches de formation de Stephane Marty**

**ASPTT ChartresTarot**

Site : <https://asptt-bowling-chartres.pagesperso-orange.fr/>

### **Mieux vaut tenir que courir**

Connaissez-vous une situation plus frustrante que celle de dilapider vos atouts sur la longue du preneur alors que celle-ci est entièrement contrôlée par l'un de vos partenaires ?

Quelle amertume d'avoir ensuite à donner en pâture la majorité de vos points à l'adversaire !

En général, il est vrai que le déclarant évite de conserver une couleur creuse, mais il est certains cas où il ne peut agir autrement.

Vous avez appris à "donner le compte" des couleurs courtes dans sa coupe par la signalisation du « doubleton ».

Dans le même esprit, il vous faut "donner le compte" d'une couleur longue lorsqu'elle interfère avec la sienne.

Il ne s'agit pas de montrer toutes les distributions ( comme en pair/impair au bridge ), mais seulement celle qui justifie un jeu d'atout destiné à provoquer une pléthore de charges utiles.

C'est pourquoi une tenue classique se doit d'être 5<sup>ème</sup> ou 6<sup>ème</sup> et de promettre au moins deux levées sûres.

Il existe plusieurs systèmes de signalisation, mais le plus courant consiste à fournir une carte plus faible au second tour qu'au premier (avec les honneurs, le jeu reste naturel).

Ce procédé à deux temps a le mérite de prévenir tout subterfuge du déclarant, la ligne de jeu prise en défense sur l'entame d'un singleton pouvant engendrer les pires catastrophes.

De même, lorsque deux tenues sont constatées par votre camp, la ruse du preneur est vite déjouée.

Il est évident que la conformité de la main prédestine à l'utilisation de la technique

Avec une main d'atouts, il est conseillé de s'abstenir de tout élan indicateur, la fin justifiant les moyens.

En outre, le potentiel d'honneurs en défense définit la rentabilité de la situation.

L'Excuse joue également un rôle d'information, si elle est utilisée au premier tour de cartes, puis suivie d'une carte blanche, car elle n'a plus alors une fonction de protection. C'est la carte la plus explicite, parce qu'impérative.

En effet, quel serait l'intérêt de s'allonger dans une couleur où l'on ne tiendrait pas ?

Avec une chicane dans la longue du preneur, on est tenté d'anticiper la tenue par un jeu d'atout immédiat si l'on voit apparaître une carte élevée en défense à la première levée.

C'est souvent une bonne initiative.

**D-60 : Tenue**

En finale de coup, on peut extrapoler en indiquant une tenue, même 4<sup>ème</sup>, dans la seconde longue du preneur.

Le principe est simple à mettre en application si l'on a convenablement "fait la main" du preneur.

Une bonne défense ne peut qu'en tirer profit.

En quelque sorte, l'objectif visé est une démultiplication des levées d'atout et de couleur.

"Diviser pour régner" n'était-elle pas la devise des rois ?

## LA TENUE

### Définition :

C'est posséder la même longue que le Preneur, à savoir 5 ou 6 cartes de la même couleur comprenant au moins 2 cartes potentiellement maîtresses : généralement 2 Honneurs ou un Honneur avec le 10 et/ou le 9.

### Comment la pratiquer :

Lorsqu'un joueur de la défense(de préférence si le Petit a déjà été posé) possède une tenue, il l'annonce soit en posant 2 cartes blanches dans un ordre décroissant ou l'Excuse, si la 1<sup>ère</sup> carte jouée par le Preneur n'est pas une carte maîtresse ; au cas où le Preneur joue une carte maîtresse, l'Excuse sera suivie d'une carte blanche ; tout joueur de la défense qui prendra la main devra, si possible, lancer un petit atout pour jouer atout à fond.

Bien entendu, si le Défenseur qui prend la main est celui qui possède la tenue, il lancera un atout impair(demandeur).

### Variante : Annonce d'une fausse tenue :

La jouerie des 2 cartes blanches en ordre décroissant(ou la pose de l'Excuse suivie d'une carte blanche) peut également signifier une demande de 2 pour 1(\*) ou d'une jouerie atout pure et simple(par exemple parce que celui qui a joué cette annonce est en position de déborder le Preneur ou a les moyens de faire une chasse au Petit).

### Intérêt :

- La Défense se sera débarrassée de ses atouts pour pouvoir rentrer des honneurs sur les perdantes de la longue du Preneur.

### Contre-indications :

- Si le Petit est en défense, il risque donc d'être capturé par le Preneur, il faudra donc déterminer si les Honneurs sauvés compenseront cette perte ou si le Petit est protégeable.
- Cette jouerie peut permettre la possibilité au Preneur de mener plus ou moins facilement le Petit au Bout(même problème de compensation que précédemment).
- Le Preneur a joué une enfume ou une fausse longue.
- La(es) coupe(s) du Preneur ne sont pas connues ou difficilement identifiables ; en rentrant des Honneurs à tort(les charges à l'aveugle), cela peut permettre au Preneur d'affranchir des Honneurs non maîtres.

### Refus de tenue :

Un défenseur peut refuser la tenue :

- s'il possède le Petit, et qu'il refuse donc de le sacrifier ;
- s'il possède trop d'atouts, et qu'il n'a donc pas la possibilité de rentrer des points ;
- s'il sait que le Petit est chez le Preneur, et qu'il a les moyens d'empêcher la promotion du Petit au Bout ;
- s'il est sûr que ce n'est pas la bonne jouerie ( fausse longue du Preneur, par exemple ).

Exemple type d'un flanc tenueLES 4 MAINS AVANT ÉCART :

<i>Ouest Donneur, Sud Preneur</i>	<b><u>NORD</u></b> ♣ 7 5 3 1 ♦ D V 10 3 1 ♥ 4 1 ♠ D C V 7 A 20 5 4	<i>Chien :</i> ♣ C ♦ 4 ♥ 5 ♠ 4 A 18 7
<b><u>OUEST</u></b> ♣ D 10 4 2 ♦ C 9 5 2 ♥ D C 6 ♠ 8 5 2 A 16 15 10 3	<i>Écart :</i> ♣ C V 6 ♦ --- ♥ 5 3 2 ♠ ---	<b><u>EST</u></b> ♣ R 9 8 ♦ --- ♥ V 10 9 8 7 ♠ 6 3 1 A 19 14 13 9 8 6 1
	<b><u>SUD</u></b> ♣ --- ♦ R 8 7 6 4 ♥ R ♠ R 10 9 4 A 21 18 17 12 11 7 2 Exc	

S	E	N	O	Commentaires
♦ R	• A 1	♦ 3	♦ 2	Sud, n'ayant pas fait un écart pour une chasse au Petit, enclenche tout suite dans sa longue, et Est rentre immédiatement son Petit, tandis que Nord prépare son annonce de <b>tenue</b> par la pose de 2 cartes blanches en descendant.
Exc	A 6	• A 20	A 10	Est s'aperçoit qu'il n'est d'ores et déjà plus Main Forte et préfère jouer un atout pair, plutôt que de faire une ouverture hasardeuse du fond ; à noter que si Est n'avait ni le Petit, ni un atout protecteur(19, 20 ou 21), il n'enclencherait pas atout tout de suite, risquant alors de mettre le Petit en danger s'il est dans la défense.
A 18	A 19	A 5	• A 15	Se retrouvant en main, Nord répond qu'il a la <b>tenue</b> sur la couleur du Preneur <b>en lançant un atout impair</b> ; c'est le début du <b>transfert de Main Forte</b> d'Est vers Nord. Au passage, Sud préfère ne poser que le 18, qui peut faire le pli si Ouest possède le 19.
A 21	A 9	• A 4	A 16	
♦ 4	• A 8	♦ 1	♦ C	Nord confirme encore une fois sa <b>tenue</b> , et Ouest pose son Cavalier pour <b>libérer la couleur</b> pour Nord.
A 17	A 14	• ♥ 4	A 3	Nord défausse un ♥, au cas où celle-ci soit la 2 <sup>ème</sup> longue du Preneur, afin de pouvoir rentrer ses Honneurs ♠.
♦ 6	• A 13	♦ D	♦ 5	Sud a de la chance dans son malheur, Est ayant le dernier atout(maître) de la défense ; Nord rentre sa Dame et promet donc le Valet et le 10.
♥ R	♥ 10	• ♥ 1	♥ C	Est ouvre donc la couleur qui lui paraît la moins dangereuse, et Ouest préfère engager son Cavalier pour éviter une éventuelle fourchette Valet-Roi chez le Preneur( <b>la passivité d'un défenseur pouvant être dangereuse pour ses partenaires, il s'agit, pour Ouest en ce cas d'espèce, d'uppercuter le Preneur</b> ).
♠ 4	• ♠ 1	♠ D	♠ 2	Sud ouvre à ♠ sous son Roi, car la défense n'a plus un seul atout ; il évite, pour l'instant, de se prendre une charge sur ses perdantes à ♦, ainsi que sur ♠.
A 11	♣ 9	♣ 7	• ♣ 2	Nord ouvre donc la 4 <sup>ème</sup> couleur, Sud ayant répondu dans les 3 autres, et Est s'apprête, non pas à <b>annoncer une surcoupe</b> , mais, <b>par défaut</b> , à <b>refuser cette couleur en posant 2 cartes blanches en descendant</b> .
♠ 10	• ♠ 3	♠ C	♠ 5	Partie de ping-pong entre Sud et Nord, et Est a donc <b>annoncé son refus</b> à ♣, son Roi étant pendu ; à noter que Ouest a également l'intention de <b>refuser</b> ♣ au prochain tour joué dans cette couleur.
A 12	♣ 8	♣ 1	• ♣ 10	
♠ 9	• ♠ 6	♠ V	♠ 8	Sud a pris la bonne décision d'attendre de jouer son Roi, car, non seulement il n'aurait pas réussi à aspirer le Valet et il se serait déjà pris des charges au prochain tour de ♠.
♠ R	♥ 7	♠ 7	• ♦ 9	Ayant vu le refus d'Est, Nord renvoie la main à Sud en posant son dernier ♠, et Ouest en profite pour défausser son dernier ♦.
♦ 8	• ♣ R	♦ V	♣ D	Sud n'a plus le choix, il doit s'incliner et subir les charges d'Est et Ouest, la messe est dite.
A 7	♥ 8	♣ 3	• ♣ 4	
♦ 7	• ♥ V	♦ 10	♥ D	
A 2	♥ 9	♣ 5	• ♥ 6	

**Résultat : 1 de chute pour -52 ; tout défenseur qui fait bien parler ses cartes et qui observe bien celles de ses partenaires assure une bonne note en défense. Certes, le Preneur a chuté un jeu apparemment incontestable, mais il peut le prendre avec le sourire devant une aussi belle défense.**