

Source : Les fiches de formation de Stephane Marty
ASPTT ChartresTarot
Site : <https://asptt-bowling-chartres.pagesperso-orange.fr/>

L'UPPERCUT
(agressez l'adversaire...)

Cela fait quelque temps que vous êtes le spectateur d'une partie de tarot ou que vous jouez en famille et vous vous décidez à faire vos premiers pas.

Dès lors, vous vous trouvez confronté à quantités de situations insolubles, tant est grand votre souci de ne point tromper vos partenaires.

Adoptez donc ce principe de base : à tous les jeux de cartes qui nécessitent un affranchissement, on doit "forcer" devant le preneur et, parfois, on est amené à "contribuer" en face de celui-ci.

L'uppercut consiste en un maniement d'atouts destiné à promouvoir chez un défenseur un atout inférieur à celui détenu par le preneur en obligeant ce dernier à poser cet atout supérieur ; il peut en être de même à la couleur, où :

- il s'agit de promouvoir une Dame situé chez un partenaire en posant le Valet ou le Cavalier devant le Preneur afin de forcer celui-ci à poser le Roi ;
- - il s'agit de poser, dans la couleur coupée par le Preneur, une pièce dont vous êtes certain de ne pas pouvoir sauver afin d'empêcher celui-ci de poser son Excuse gratuitement ou à moindre frais.

Le néophyte répugne souvent à se sacrifier lui-même et sacrifier ses points, car cette notion demeure pour lui un mystère, et son doute est légitime s'il ne parvient à concevoir que chaque camp doit encaisser ce qui lui est dû.

Mais l'uppercut n'est pas qu'une simple preuve de confiance dans le cadre d'un concept d'obéissance.

Ce consentement mutuel, fondé sur la logique, doit devenir un réflexe.

Bien entendu, chaque règle souffle des exceptions régies par le bon sens, mais ce processus d'échange, loin d'être une mode, demeure un axiome efficace s'intégrant parfaitement à la coordination défensive.

Faire obstacle au contretemps d'une sur levée n'appartient pas au domaine conventionnel.

C'est une action naturelle, en quelque sorte un paradoxe où la défense se montre... offensive !